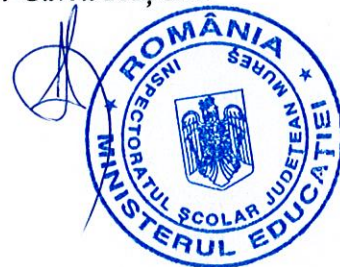




Nr. 3347 /2023.04.19

APROB,
Inspector școlar general,
prof. drd. *Sabin-Gavril PĂȘCAN*



Către
Unitățile de învățământ preuniversitar

*În atenția doamnei/domnului director și a
profesorilor de informatică/TIC gimnaziu*

**Ref: INVITAȚIE de participare la Olimpiada Digitală de Scratch ANIMATION-SCRIPT
pentru copii**

Pe 1 mai 2023 începe **Olimpiada Digitală de Scratch ANIMATION-SCRIPT 2023**, eveniment ce se va desfășura ONLINE pe site-ul www.NKCC.info.

Eveniment: **Concurs online de PROGRAMARE pentru copii**

Limbaj de programare: **Scratch 3.0**

Categorii de varsta: **7-14 ani împliniți**

Participare GRATUITĂ, premii atractive certificate de participare pentru toți copiii!

Calendar Olimpiada:

1-31 mai - înscrieri și depuneri proiecte online

15 iunie - afișare rezultate și câștigători

Inspector școlar,
prof. **SZABÓ Zoltan**

Olimpiada Digitala de SCRATCH-CODING, Romania



INVITATIE de participare la Olimpiada Nationala Digitala de Scratch Animation-Script 2023

Pe 1 mai incepe **Olimpiada Nationala Digitala de Scratch Animation-Script** , eveniment ce se va desfasura online, pe site-ul www.NKCC.info .

- :: Eveniment: **Concurs online de programare pentru copii.**
- :: Limbaj de programare: **Scratch 3.0 !**
- :: Categoriile de varsta: **7-14 ani impliniti.**

Participare GRATUITA , premii atractive , certificate de participare pentru toti copiii !

- Premiul 1: **Mouse gaming**
- Premiul 2: **Stick USB 64 Gb**
- Premiul 3: **Web-CAM**

**premiile pot fi modificate fara anunt in prealabil. Acestea vor fi afisate pe site-ul competitional.*

Calendar Olimpiada:

- **1 mai**-deschidere Olimpiada (prima zi de inregistrare si depunere proiecte)
- 31 mai**-ultima zi de inregistrare si depunere proiecte
- 15 iunie**-afisare rezultate si castigatori

- :: subiectele pentru Olimpiada vor fi afisate in prima zi de concurs , pe site-ul www.NKCC.info.
- :: subiectele Olimpiadei Digitale sunt de tip [programare-creativa] ! **Sunt admise proiecte doar de tipul Animatie/poveste/comics**, respectand tema Olimpiadei care va fi afisata in prima zi de concurs. Studiatii regulile de arbitraj la [*Reguli de notare*].

Limbaj de programare:



Limbajul de programare pentru proiectul de la Olimpiada este: Scratch 3.0, limbaj de programare foarte intuitiv, creat special pentru copii. Olimpiada DIGITALA este de tip ONLINE, proiectele fiind executate acasa, la clubul de informatica sau la scoala si postate direct pe site-ul www.scratch.mit.edu.

Categoriile de varsta:

- :: 7-10 ani impliniti
- :: 11-12 ani impliniti
- :: 13-14 ani impliniti



Cum inscrieti copiii la aceasta Olimpiada ?

1) -se creeaza individual (fiecare copil in parte) un cont pe site-ul www.NKCC.info , gratuit. Acest cont se creeaza o singura data, la inceput, si permite participarea acelor elevi la toate Olimpiadele si competitile ulterioare organizate de pe siteurile NKCC.info (nationale) si IKCC.info (internationale) .

2) -se creeaza un cont individual pt fiecare copil pe site-ul oficial al Scratch: (www.scratch.mit.edu)

3) -copiii se pot inscrie la Olimpiada direct din contul lor NKCC.info, incepand cu prima zi a competitiei, apasand pe **INSCRIE-TE ACUM**.

4) -se vor realiza proiectele cu subiectul Olimpiadei direct pe contul de Scratch 3.0 deschis pe www.scratch.mit.edu

5) -inainte de ultima zi de depunere, copiii vor finaliza proiectul pe Scratch.mit.edu si vor publica proiectul (vor apasa SHARE in contul scratch.mit.edu) apoi vor depune linkul catre acel proiect in contul de pe nkcc.info. Detalii pe www.NKCC.info >> *Reguli*.

6) -proiectul trebuie sa fie original, **100% scris de competitor**. Nu sunt admise remixuri, coduri copiate partial sau integral de la alti elevi sau alti programatori, etc... Va rugam sa studiatii in detaliu *regulile de notare*.

Diplome si certificate:

Toti participantii vor primi Certificate de participare inseriate.

Castigatorii vor primi trofee, medalii, premii si diplome inseriate :

:: Locul I

:: Locul II

:: Locul III

Deasemenea se vor emite diplome speciale pentru::

:: Script exceptional

:: Scenariu exceptional

:: Animatie exceptionala

Reguli si jurizare:

Proiectele vor fi arbitrate de o comisie de arbitrii constituita din profesori de informatica si ingineri software, decizia acestei comisii fiind finala. Regulamentele de participare si de notare pot fi studiate pe site.

Ajutati elevii sa participe la aceste competitii nationale si internationale, pentru a-si dezvolta abilitatile in coding si programare !

Copiii care isi vor face cont pe nkcc.info vor putea participa in fiecare an la concursuri nationale (nkcc.info) si internationale (ikcc.info) de programare, GRATUIT!

Va asteptam !

Pentru orice problema sau nelamurire nu ezitati sa ne contactati !

Razvan Vovcenco

IKCC/NKCC founder

Asociatia SasoryCode ONG

www.nkcc.info

office@ikcc.info

