



Aprøb publicarea pe site-ul
ISJ Mureș
inspector școlar general



Stimată Doamnă Director,

Stimate Domnule Director,

Motivul pentru care vă scriem este că dorim să vă informăm despre CoderDojo Tech Schools, un concurs online ce recompensează inovația, creativitatea și abilitățile tehnologice ale elevilor cu vârste între 7-17 ani.

Pentru a se înscrie în concurs elevii trebuie să se organizeze în echipe formate din 2 până la 4 copii și cu ajutorul unui mentor coordonator (profesor, părinte, etc) să facă un proiect care se încadrează în una dintre următoarele 5 categorii:

- **Visual programming** (proiecte dezvoltate în platforme care utilizează blocuri de cod: Scratch, MakeCode, etc, inclusiv proiecte care îmbină hardware cu platforme care folosesc blocuri de cod)
- **WEB** (aplicații web de orice tip care folosesc HTML&CSS&JavaScript)
- **Games** (orice tip de joc care antrenează și invită la joacă, dezvoltat în orice tehnologie mai puțin cele dezvoltate în platforme bazate pe blocuri de cod și care intră la prima categorie)
- **Mobile** (orice tip de aplicație care poate fi instalată pe telefonul mobil)
- **Hardware** (orice proiect care folosește hardware, gen Raspberry Pi, Arduino sau Adafruit, dar fără a se limita la acestea)

Concursul se desfășoară începând cu 01 noiembrie 2019 și va conține următoarele faze de desfășurare:

- 01 noiembrie - 15 decembrie - înscrierea proiectelor în concurs
- 01 decembrie - 31 ianuarie - definitivarea și transmiterea proiectelor
- 01 februarie - 06 martie - jurizarea proiectelor
- 07 martie - anunțarea premiilor
- 09 martie - 15 martie - termen contestații
- 16 martie - 28 martie - transmiterea premiilor

Vom acorda 10 premii a căror valoare netă însumează 11.500 lei.

CoderDojo Tech Schools face parte din proiectul CoderDojo Tech Academy, proiect comun al "Școala de Valori" și "Coder Dojo București", un demers care se bazează pe schimbarea modului în care copiii interacționează cu tehnologia prin extinderea accesului gratuit la ateliere de programare în 7 județe din România.

În cadrul proiectului vom livra gratuit, 21 000 de ore de programare în 21 de localități din România ateliere de programare pentru elevi cu vârsta între 8 și 14 ani. La finalul celor 2 ani de proiect, 1620 de copii vor fi inițiați în diferite limbaje de programare, cum ar fi Scratch, Java Script, Java, Arduino, C+, folosind platforme educaționale create special pentru nevoile lor Minecraft Education sau Khan Academy, fiind familiarizați în același timp cu programele Microsoft (Office, Skype, Onedrive, Team, Notebook și Imagine Academy).



CoderDojo Tech Academy este un proiect al CoderDojo Bucuresti în parteneriat cu Scoala de Valori ca parte din programul Alt Viitor, un proiect educațional susținut de Microsoft România.

Sperăm că veți transmite acest mesaj atât profesorilor din unitatea dvs, oferindu-le șansa de a contribui ca Mentori în cadrul acestui proiect, cât și părinților elevilor.

Detalii suplimentare (inclusiv formularul de înscriere, regulamentul concursului) veți putea găsi accesând link-ul: <https://www.academiacoderdojo.ro/coder/concurs/>

Totodată, vă invităm să aflați despre programele noastre educaționale: <https://scoaladevalori.ro>

Apreciem și vă mulțumim pentru sprijinul pe care ni-l acordați.

Cu deosebită considerație,

Președinte

Silvia Bogdan

